12-12-17

|  |  |
| --- | --- |
| Mitchel van Hamburg (0951344) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Aan de lijn achter de speler gewerkt. |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Verderwerken aan de lijn achter de speler |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Het blijkt lastiger dan het is om een lijn goed te maken achter de speler. |

|  |  |
| --- | --- |
| Cherie Cederboom (0940401) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Design aangepast van de speler en tegenstander |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Verderwerken aan mijn game, dat je de bullet maar 1 keer kan afvuren als hij op het scherm is. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Weet niet zo goed hoe ik de bullet maar een keer op het scherm laat zien. |

|  |  |
| --- | --- |
| Amanpreet Singh (0944416) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Design van de tegenstander afgerond |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Zo maken dat mijn tegenstander van boven in het scherm naar onderen gaat. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Pygame/python blijft lastig |

|  |  |
| --- | --- |
| Charone Tavares (0923471) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Aan het menu gewerkt |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Menu afgerond. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Pygame/python blijft lastig |